AFB! - SEHSCHLANGE

Verfasser: Jens Köhler
Quelle: Fachschaft Mathematik/Informatik
Erstellungsdatum: 24.08.1999
Fach: Informatik III/IV (Rechnermodelle und Algorithmen)
Vor-/Hauptdiplom: Vordiplom
Studienfach: Informatik
Prüfer: Prof. Joubert
Beisitzer: Buttchereit, Vogel
Prüfling: unbekannt
Datum: 19.06.1991
Dauer: 40 Minuten
Note: unbekannt
Prüfungsklima: Das Prüfungsklima war sehr angenehm.
Prüfungsablauf:

- Wie stellt man fest, ob ein Rechner intelligent ist?
- Welche Frage sollte gestellt werden?
- Operationsprinzip eines Von-Neumann-Rechners?
- Nachteile des Von-Neumann-Operationsprinzips
- Durch welche Rechnerarchitekturen kann das Von-Neumann-Prinzip verbessert werden? ⇒ Datenstrukturrechner, Datenflußrechner
- Wie wird ein Maschinenbefehl realisiert? (fest verdrahtete Logik, Mikroprogrammierung)
- Zweck eines Betriebssystems?
- Lebenslauf eines Prozesses
- Welche Arten der Prozeßsynchronisationen gibt es?
- Welche Möglichkeiten gibt es, Prozessoren zu synchronisieren? (Fork-Join, CSP)
- Nachteil von Fork und Join gegenüber CSP?
- Klassifikationssystem nennen und erklären
- Organisation eines Pipeline-Rechners?
- Was ist eine Datenstruktur?
- Welche Grundarten von Datenstrukturen gibt es?
- Aufgaben des Datenbankverwalters?
- Hilfsmittel des DBV ⇒ Data Dictionary
- Inhalt des Data Dictionary
- Aufbau einer Datenbank
- Bedeutung von Segmenten
- Adressierungsarten
- Inhalt einer 20-Bit-Adresse in das Highbyte des AX-Registers lesen.
- $O(f)$ aufschreiben
- Bedeutung von $O(f)$, $\Omega(f)$, $\Theta(f)$
- Rekursionsformel für rekursive Zerlegung eines Problems
- Anschauliche Erklärung des Baumbegriffes